

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

2º CICLO

9-12 ANOS

 **THE
INVENTORS**



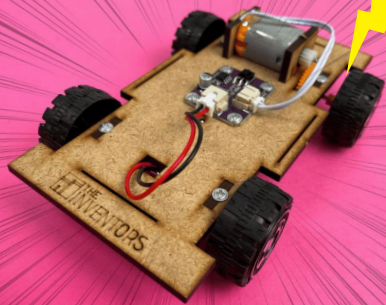
VEM EXPLORAR O FUTURO

**EMBARCA NUMA
ODISSEIA REPLETA
DE DIVERSÃO E
APRENDIZAGENS!**

PROGRAMA EXTRACURRICULAR . 2026/27

Este programa tem por base uma metodologia à base de projetos, com foco nas áreas **STEAM**.

CARRO SIMPLES



Constrói um carro telecomandado e descobre como motores e engrenagens o põem em movimento.

CARRO AVANÇADO



Será que consegues construir um carro sem o seu desenho? Está na hora de testar!

BATALHA DAS INVENÇÕES

Inventores à batalha! Usa estratégia e descobre as invenções que mudaram o mundo.

MODELO ORBITAL

Viaja até um novo sistema planetário e constrói o teu próprio modelo do Universo.

COFRE

Constrói um cofre com uma abertura secreta e protege os teus objetos mais valiosos.

RÁDIO FM

Constrói um rádio e descobre como a música viaja pelo ar até aos teus ouvidos.

PROJETOR DE CONSTELAÇÕES

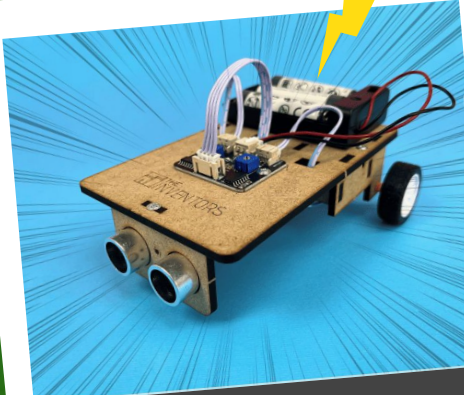
Apaga as luzes e faz aparecer as constelações! Aprende a orientar-te pelas estrelas.

ALARME

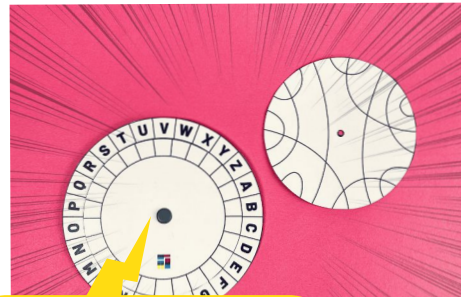
Uma introdução à eletrónica e a montagem de um sistema de segurança. Será que alguém consegue passar sem o disparar?



EXPLORADOR PLANETÁRIO



Constrói um carro inteligente e descobre como os sensores o ajudam a desviar-se dos obstáculos.



DISCO DE CIFRAS

Cria cifras, esconde mensagens secretas e desafia os teus colegas a decifrá-las!



RÁDIO PIRATA

Luzes, microfone... ação! Cria o teu programa de rádio e transmite numa frequência real.



RELÓGIO DE SOL

Viaja no tempo e descobre como o Sol ajudava a medir as horas muito antes de existirem relógios.



RÁDIO RESGATE

As frequências desapareceram! Trabalha em equipa para restabelecer as comunicações.



CÓDIGO MORSE

Consegues comunicar usando apenas pontos e traços? Descobre o famoso Código Morse!



TINTA INVISÍVEL

Escreve mensagens secretas que só a química consegue revelar! Descobre como as reações químicas podem fazer aparecer informação.



PROGRAMA EXTRACURRICULAR 2º CICLO

**2026
2027**

O presente programa não está disposto cronologicamente e pode estar sujeito a alguma alteração ou ajuste durante o decorrer do ano letivo.

As fotos apresentadas são meramente demonstrativas. Os projetos reais poderão ter a sua apresentação final alterada.

ATIVIDADES E PROJETOS HANDS-ON QUE INSPIRAM OS INVENTORES DO MUNDO!



www.theinventors.io

