

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

1º CICLO

6-12 ANOS



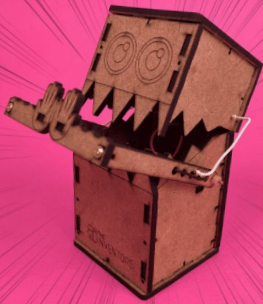
**VEM EXPLORAR O
FUTURO**

**EMBARCA NUMA
ODISSEIA REPLETA
DE DIVERSÃO E
APRENDIZAGENS!**

PROGRAMA EXTRACURRICULAR . 2026/27

Este programa tem por base uma metodologia à base de projetos, com foco nas áreas **STEAM**.

MONSTRO DAS MOEDAS



Um guardião de tesouros, cheio de apetite para devorar as moedas mais valiosas do universo.



MINI BASKET

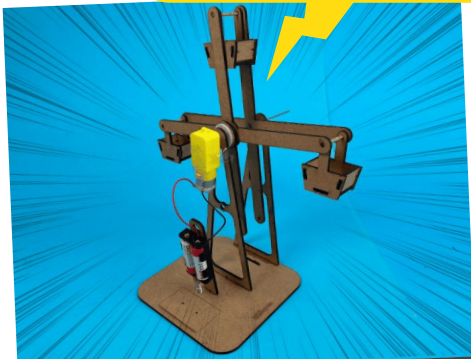
Através de uma tática vencedora, a energia motriz de um elástico, é possível fazer muitos pontos.

BARCO FLUTUANTE



Um barco que atrai as melhores aventuras, iluminando o futuro com enorme magnetismo.

ROODA GIGANTE

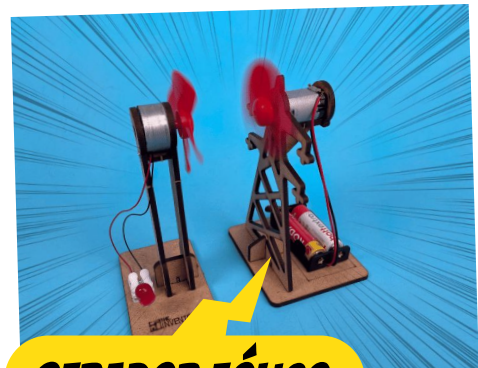


Uma viagem à boleia da imaginação, onde a energia e a mecânica se juntam com a fantasia.

CARRO ELÁSTICO



Acelerar a curiosidade com base na energia mecânica, e esticar a imaginação sem limites.



GERADOR EÓLICO

Acender a imaginação é como realizar um filme, do estilo: E tudo o vento gerou!



ROBOT BALANÇA



Equilibrar a diversão e o conhecimento, com base na relação dos objetos e respetivo peso e contrapeso.

GINASTICAR



Ginástica divertida, colocando tudo nos eixos. Um "exercício" eletrónico para tonificar a criatividade.

ROBOT ANDANTE



A engenharia de um sólido geométrico, que usa um motor para mostrar que o caminho é... sempre frente.

GIROSCÓPIO



Usar a força da inércia da rotatividade do motor, para colocar tudo a girar... sobre si mesmo.

PAPA MIGAS



Um hipopótamo que limpa as migalhas! Uma forma divertida de limpar o quarto, recorrendo ao poder da sucção!



PROGRAMA EXTRACURRICULAR 1º CICLO

**2026
2027**

O presente programa não está disposto cronologicamente e pode estar sujeito a alguma alteração ou ajuste durante o decorrer do ano letivo.

As fotos apresentadas são meramente demonstrativas. Os projetos reais poderão ter a sua apresentação final alterada.

ATIVIDADES E PROJETOS HANDS-ON QUE INSPIRAM OS INVENTORES DO MUNDO!



www.theinventors.io



Maker Toolbox, Lda
Madan Parque Sul
2825-149 Caparica - Portugal

